

# REGOLAMENTO GARE

## SEGUI LA LINEA

Scopo della competizione è seguire nel minor tempo possibile un percorso definito da una linea nera in campo bianco. Il robot che effettua il tragitto stabilito nel minor tempo possibile vince la gara.

Sono ammessi solamente i robot Lego modelli RCX, NXT e EV3, senza limiti di misure minime, massime o di peso e robot non lego, purchè programmabili. I robot devono essere assolutamente autonomi senza controllo remoto di alcun tipo.

Ogni squadra è composta ufficialmente da un capitano e da due aiutanti.

La partenza deve essere data in un punto preciso del tracciato indicato dai giudici di gara, solo dopo il segnale dato dagli stessi.

Per motivi di praticità non saranno effettuati rilievi cronometrici, ma si terrà conto del momento di arrivo dei concorrenti sui relativi traguardi per determinare il vincitore.

Sarà eliminato il robot che perda la direzione finendo fuori campo.

Sarà eliminato il robot che persa la direzione riprenda la linea in modo casuale in un'altra sezione del tracciato.

La prova è articolata su due manche di due giri ciascuna compiuti contemporaneamente su due piste in parallelo e ripetuta invertendo la direzione di marcia della prima. In caso di parità si effettuerà una manche di spareggio.

Le prove sono ad eliminazione diretta e regolamentate dal giudizio insindacabile dei giudici di gara.