

REGOLAMENTO GARE

MINISUMO

Scopo della competizione è eliminare l'avversario facendolo uscire dal ring o bloccarlo in modo da non poter più essere in grado di muoversi.

Il campo di gara, ring, è un disco piano rialzato del diametro di 77 cm, con superficie liscia e rigida dipinta di colore nero opaco e una corona esterna dipinta in bianco della larghezza di 2,5 cm che delimita il campo di gara considerata "in", lo spazio fuori da essa è "out".

Le gare possono essere con gironi di eliminazione, ogni girone è formato da quattro squadre, nelle fasi finali si può procedere ad eliminazione diretta.

Ogni squadra è composta da un capitano e da due aiutanti.

I robots si sfidano in competizioni dette match, un match consiste in un massimo di tre incontri dove il terzo è inteso come eventuale spareggio. La durata di ogni round è di massimo tre minuti, il primo che vince due round ha vinto il match.

I robots possono essere posizionati a piacere sul campo di gara.

Al via dei giudici di gara i robots devono essere avviati con la semplice pressione di un pulsante e devono trascorrere 5 secondi prima che questo effettui qualsiasi movimento.

Alle gare possono partecipare solo i robots Lego RCX, NXT, EV3 e altri robot purchè programmabili. I robots devono essere rigorosamente autonomi e non è ammesso alcun tipo di controllo remoto.

Il robot non può pesare più di 800 g, è consentito appesantirlo con masse di zavorra fino al raggiungimento del peso massimo ammesso.

Le dimensioni non devono essere superiori a 25x55 cm.

I robots devono poter interagire tra loro solo tramite il contatto fisico.

Eventuali danni ad altri robots possono essere solo fortuiti e non intenzionali e saranno valutati volta per volta dai giudici di gara.